

CODICE	COMUNE	Prov.	proprietà	rilevo visivo	veloce	lento
SR005	SAVIGNANO SUL RUBICONE	FC	Comunale	S		X

data del rilievo visivo

11 giugno 2007

DENOMINAZIONE DEL COMPLESSO SPORTIVO

Complesso

CAMPO CALCIO CAPANNI

autonomo scuola albergo chiesa

X

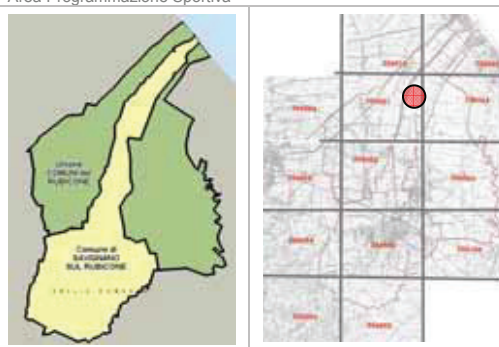
Frazione (nome) o Quartiere (nome) o capoluogo

indirizzo (Via o Piazza, numero civico)

Savignano Mare

Via Portazza

Area Programmazione Sportiva



Territorio



Impianto

CC	CP	Nome CONI
030	1	CALCIO - IMP. DEDICATI SOLO AL CALCIO

Parcheggio



Spogliatoi



Spazio

CC	TS	Nome CONI	Ges	Cop	Illum	Lungh	Largh	P1	P2	Alt 1	Alt 2	n.Spaz	Spet
030	SM1	CALCIO 1	S	N	S	99,0	61,0					1	N



Spazio

CC	TS	Nome CONI	Ges	Cop	Illum	Lungh	Largh	P1	P2	Alt 1	Alt 2	n.Spaz	Spet
030	SM3	CALCIO 2	S	N	S	61,7	44,0					1	N



RELAZIONE

Complesso	CAMPO CALCIO CAPANNI		
Impianto	030	1	CALCIO - IMP. DEDICATI SOLO AL CALCIO
<p>SERVIZI comuni : parcheggio, spogliatoi costituito dagli spazi sportivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ CALCIO 1 <ul style="list-style-type: none"> - spazio scoperto monovalente di tipo primario (per la pratica e la gara) - manto di pavimentazione in erba naturale di qualità buona e linee di gioco tracciate a terra - dotato delle attrezzature di gioco per calcio - non dotato di tribuna - illuminato con 3 pali/faro (solo su un lato) a 3/2 fari/palo - recintato ■ CALCIO 2 <ul style="list-style-type: none"> - spazio scoperto monovalente di tipo terziario (per la sola pratica) - manto di pavimentazione in erba naturale di qualità bassa (mancano le linee di gioco) - dotato delle attrezzature di gioco per calcio - non dotato di tribuna - illuminato con 3 pali/faro (solo su un lato) a 3/2 fari/palo - recintato <p>NOTE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la recinzione del CALCIO 2 è stata aperta sul fronte parcheggio e quindi il campo è ad accesso libero 			

LISTA DEGLI SPORT PRATICABILI (da lista delle SPECIALITA' sportive - base LISPO 2003)

Complesso	CAMPO CALCIO CAPANNI		
Impianto	030	1	CALCIO - IMP. DEDICATI SOLO AL CALCIO
		1.01	calcio